
Especificación de requisitos

Fase:	Fase 1 Análisis del Estado del Arte y Especificación de Requisitos.
Tareas:	T1.5. Captura de requisitos de usuario mediante reuniones con los colectivos implicados. T1.6. Elaboración de Especificación Requisitos Funcionales y No Funcionales del Sistema
Contenido:	Primeros requisitos recogidos con colectivos de usuarios pertenecientes a la tarea T1.5.

Control de versiones

Registro de modificaciones

Versión	Fecha	Autor	Referencia a las modificaciones
V1.0	11/11/2012	U. Deusto	Creación de primera versión del documento.
V1.0	18/12/2012	U. Deusto	Actualización de contenidos y generación de índices.

Distribución

Versión	Fecha	Destino del documento
		Página web del proyecto

Tabla de contenido

Control de versiones	2
1. Introducción	4
2. Captura de requisitos	5
2.1. ONCE	5
2.2. Bizkaikogorrak.....	6
3. Conclusiones	7

1. Introducción

El presente documento recoge las primeras impresiones obtenidas en una primera toma de contacto con los diferentes colectivos de usuarios afectados directamente por la memoria del proyecto.

Se realizaron 2 reuniones a lo largo de la primera anualidad del proyecto DYNUI (año 2012) en las cuales se recogieron requisitos iniciales genéricos de cada uno de los colectivos afectados. La primera de estas reuniones se realizó con miembros de la ONCE – Fundación Territorial del País Vasco en su sede de Bilbao. La segunda, también en Bilbao, con miembros de Bizkaikogorak – Asociación de personas sordas de Bilbao y Bizkaia.

A pesar de haber realizado con éxito dichas reuniones, es necesario profundizar aún más en los requisitos funcionales y no funcionales recogidos. Los requisitos no funcionales, sobre todo aquellos relativos a la interacción con los usuarios, suponen un verdadero reto para el éxito de este proyecto.

2. Captura de requisitos

2.1. ONCE

Como se ha explicado en la página anterior, la primera de las reuniones para la captura de requisitos se llevó a cabo con miembros de la ONCE - Fundación Territorial del País Vasco en Bilbao. En ella se realizó una presentación por varios miembros de la Universidad de Deusto sobre el proyecto DYNUI, sus principales características y funcionalidades potenciales para este colectivo. Así, una vez concluida la presentación, los miembros de la ONCE realizaron diferentes comentarios críticos acerca del proyecto y su propuesta principal, indicando a continuación algunos requisitos que se detallan en la siguiente tabla:

	Detalle
Requisito 1	Aumentadores personalizados para capacidades diferentes: En su experiencia con desarrolladores software y con empresas dedicadas al dominio se establece que, principalmente, las aplicaciones más exitosas en el colectivo de personas ciegas son aquellas que realizan aumentos del contenido de la pantalla del dispositivo en uso.
Requisito 2	Gama de dispositivos preferidos: Debido al mayor grado de <i>feedback</i> , se establecen dispositivos móviles con teclado físico como principales preferencias entre la amplia gama de dispositivos disponibles en el mercado.
Requisito 3	Marca de dispositivos preferida: Hasta la fecha los dispositivos NOKIA son los más extendidos entre la comunidad de personas ciegas. Esto es debido a las diferentes aplicaciones aumentadoras de pantalla y <i>text-to-speech</i> disponibles en el mercado. A pesar de ello, cabe destacar el interés de este colectivo por el uso de nuevas tecnologías y dispositivos más actuales, como pueden ser dispositivos con tecnología Android e iPhone.
Requisito 4	Tecnología fuera de la nube: Debido a la poca confianza en el acceso a Internet, se desea que las aplicaciones y servicios disponibles no precisen conectividad para funcionar correctamente, no cerrando las puertas a servicios extras como servicios <i>cloud</i> .
Requisito 5	De los problemas de visión identificados, se resalta el hecho de que un mismo problema en 2 individuos diferentes no significa que pueda ser solucionado de igual forma, lo cual complica a los desarrolladores el diseño de aplicaciones. De aquí se extrae la necesidad de extraer perfiles de usuarios muy individualizados y personalizados.
Requisito 6	Este colectivo de usuarios no se siente cómodo instalando o configurando las aplicaciones destinadas a ellos mismos. Por norma general, llevan sus dispositivos a la ONCE para miembros de este organismo lo hagan por ellos. Por ello, será necesario que las aplicaciones sean sumamente sencillas de instalar y configurar.

Requisito 7	<p>Problemas posibles a tener en cuenta para realizar los perfiles de usuario y realizar una posible evaluación de la aplicación piloto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Colores y daltonismo: Problemas para identificar ciertos colores, incomprensión y confusión. • Visión de tubería: Problema por el cual la periferia del campo de visión se reduce a lo largo de los años, produciendo el efecto de visión a través de una tubería. • Visión periférica: Problema contrario a la visión de tubería • Visión selectiva: Problema por el cual ciertas zonas del campo visual son visibles mientras otras no lo son. Es uno de los problemas más complejos. • Pérdida de visión total.
--------------------	---

2.2. Bizkaikogorrak

Otro colectivo con el que se realizó una primera reunión a modo de contacto fue con la Asociación de personas sordas de Bilbao y Bizkaia: Bizkaikogorrak. Al igual que ocurriría con la ONCE, desde la Universidad de Deusto se realizó una presentación de las ventajas que podría ofrecer a este colectivo la consecución del proyecto. Los requisitos iniciales capturados fueron los siguientes:

	Detalle
Requisito 1	Principalmente, se trabaja con audífonos y <i>feedback</i> visual.
Requisito 2	<p>Principales problemas identificados:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pérdida de audición conductiva: la solución viene dada por el aumento de los niveles de volumen. • Pérdida de audición senso-neuronal: pérdidas en diferentes frecuencias. Es el problema más común y, a su vez, el más complicado de solucionar.
Requisito 3	Alta disponibilidad para realizar pruebas con usuarios.

3. Conclusiones

Los colectivos no presentan grandes imposiciones en cuanto a los requisitos llamados funcionales. Sin embargo, en cuanto a los no funcionales, sobre todo aquellos directamente relacionados con la interacción con los dispositivos y aplicaciones (interfaz de usuario, por ejemplo, o facilidad de uso) los requisitos iniciales recogidos, aún siendo muy genéricos, marcan claramente la tendencia y la trayectoria a seguir en el proyecto.

Queda claro que son necesarias más reuniones con estos colectivos, resultado los requisitos recogidos hasta la fecha meramente orientativos e insuficientes. Sin embargo, su alta disponibilidad e interés en cualquier desarrollo orientado a este tipo de usuarios ayudará a la recogida de requisitos más detallados.